

Краткая инструкция по программированию бегущей строки на контроллере FK

Скачиваем и устанавливаем программу FKShow с сайта www.leds163.ru пункт «Програмное обеспечение».



- После установки запускаем ярлык с рабочего стола

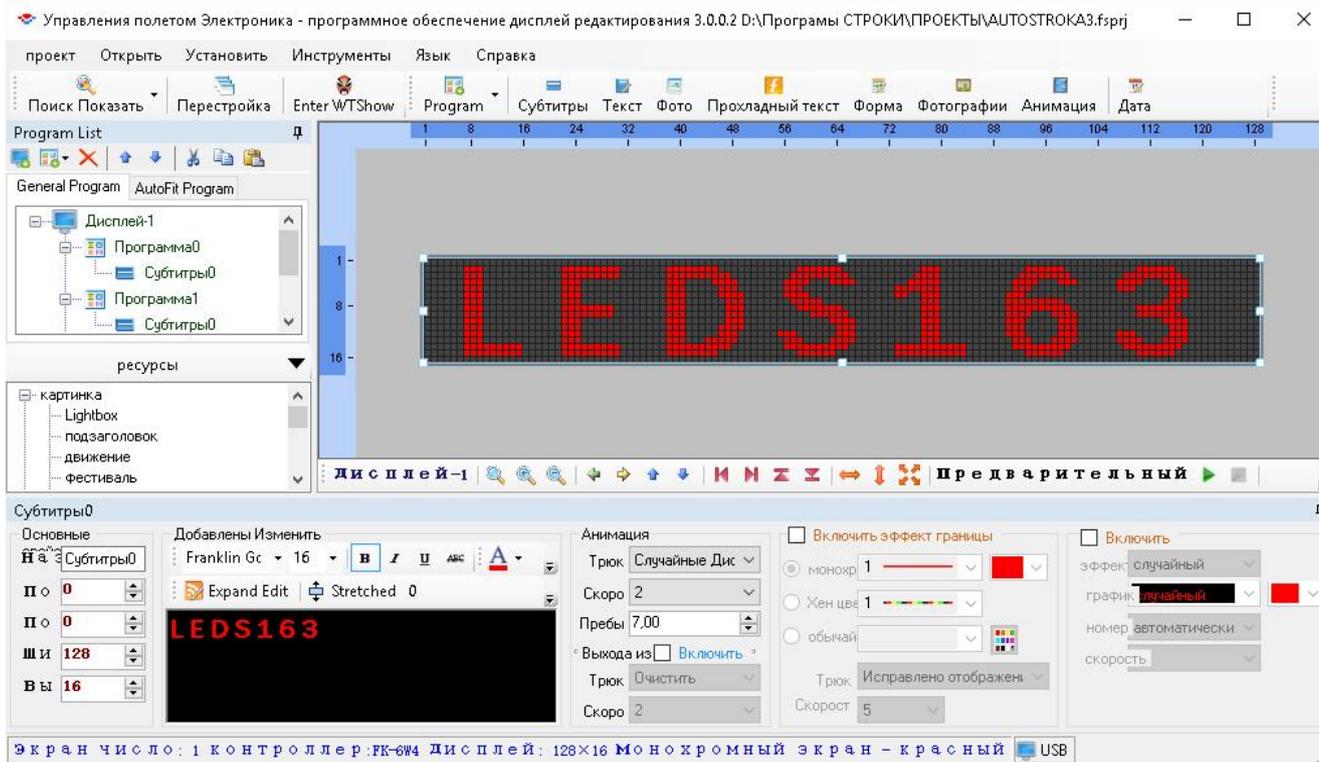
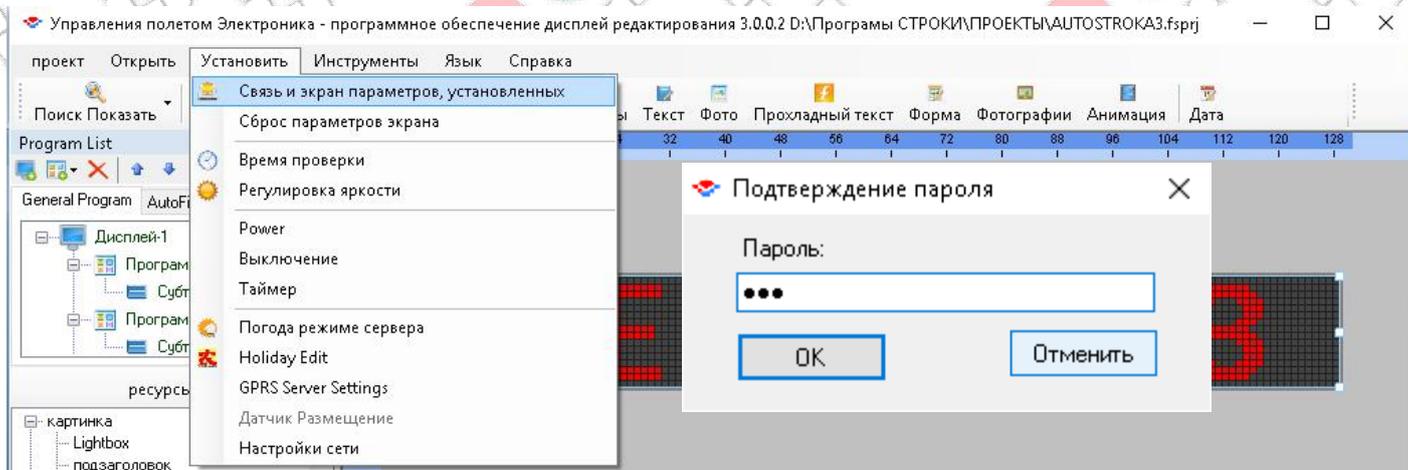


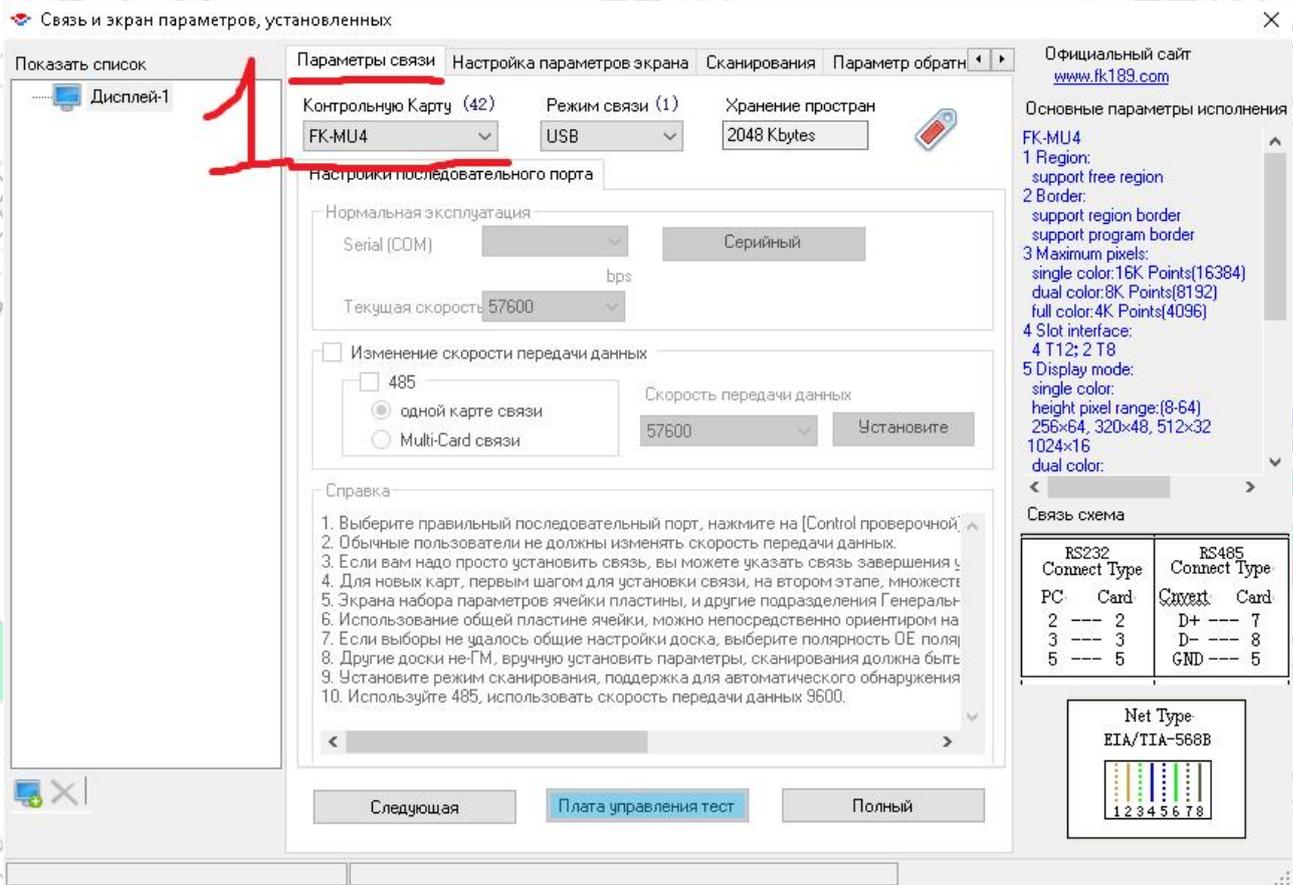
Рис. 1 Интерфейс программы

- Первое что нам нужно сделать, это настроить программу под ВАШУ строку.
- Заходим в «Установить» - «Связь и экран параметров, установленных»

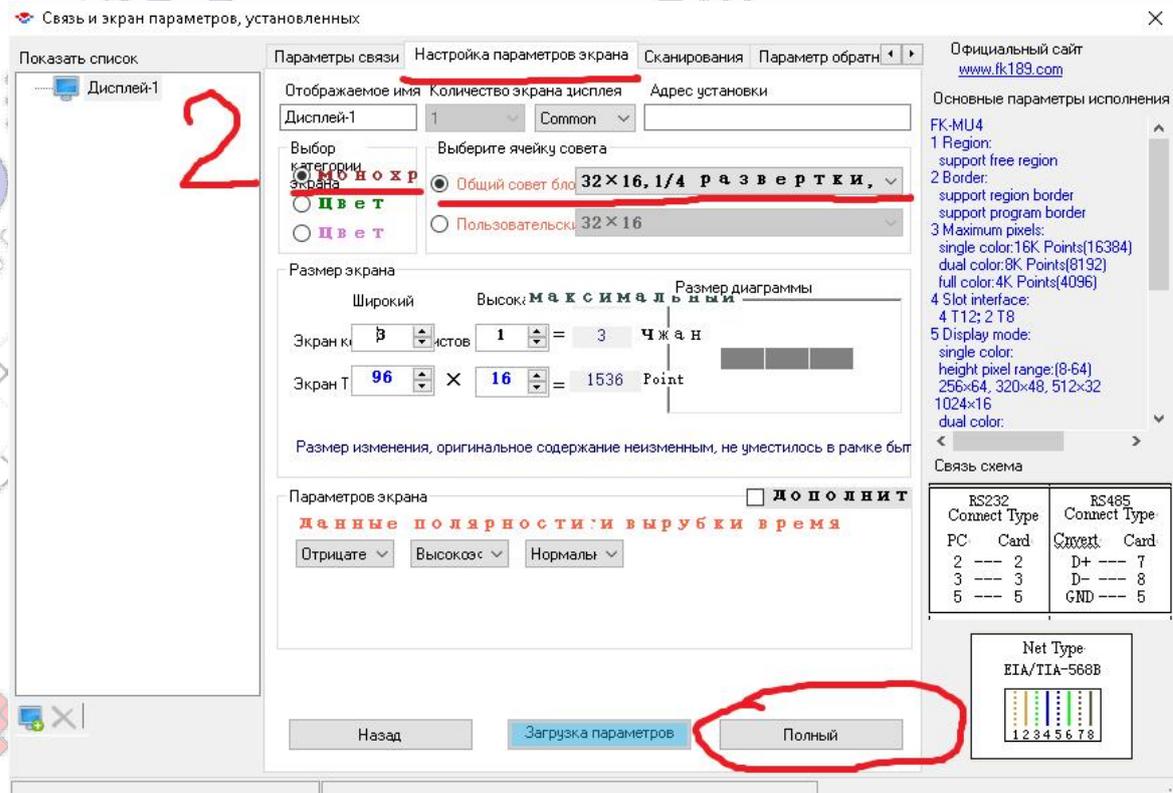


- В открывшемся окне вводим пароль 168, ждем ОК

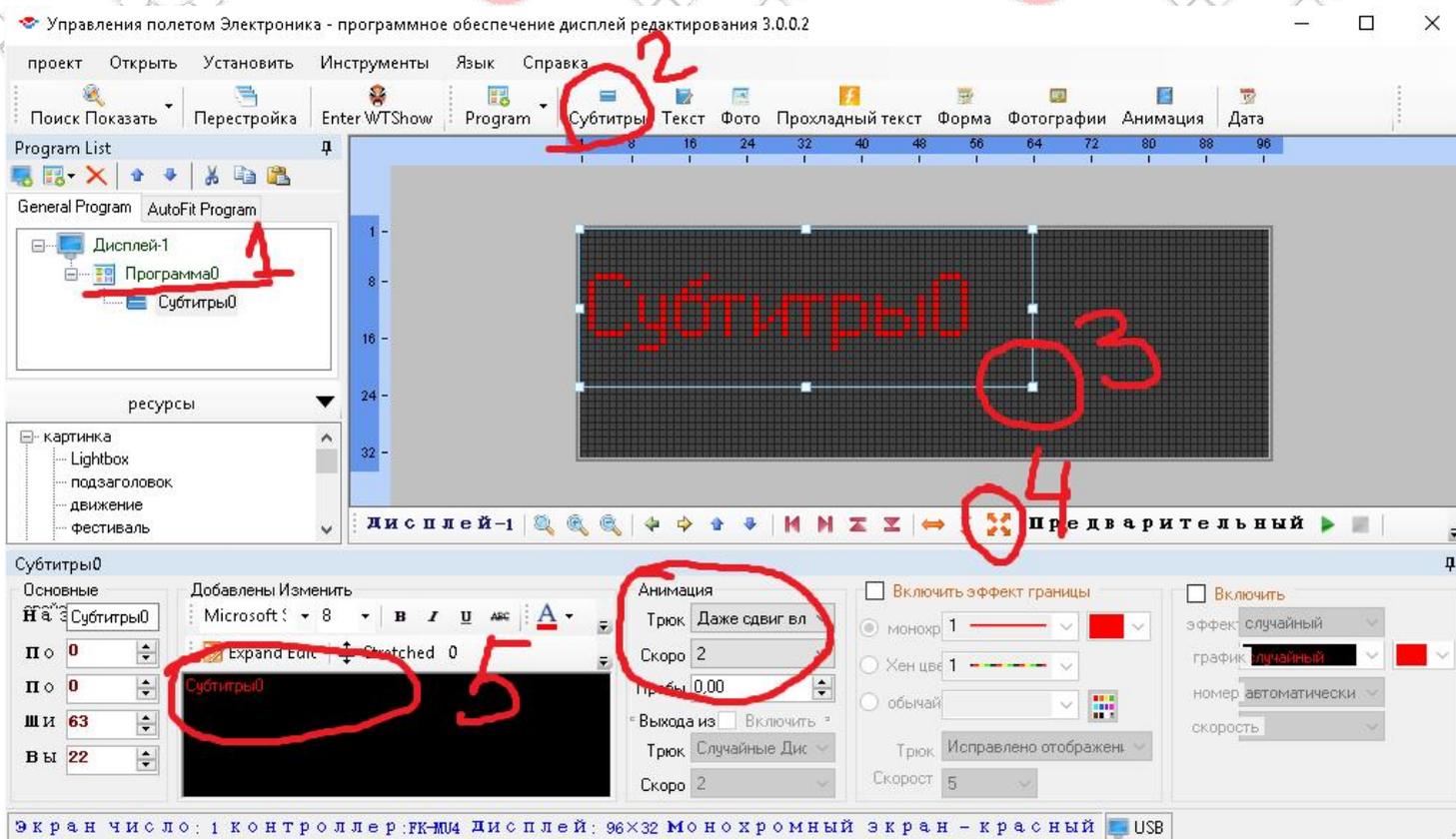
- Далее, в открывшемся окне по пунктам настраиваем так как у вас указано в паспорте светодиодной продукции. Выбираем ваш контроллер



- Выберите модуль установленный в вашей строке. (Если 1 цвет, то монохром, если полноцвет ТО **ЦВЕТ**, укажите размер модуля и строки. Далее нажмите Полный.



1. Указываем контроллер который установлен в ВАШЕЙ строке.
2. Указываем ширину в пикселях ВАШЕЙ строки (1 модуль 32 пикселя P10)
3. Указываем высоту строки в пикселях (1 модуль 16 пикселей)
4. Закрываем данное окно.
5. Далее переходим к добавлению и редактированию информации.
 - Выбираем в левой части «Программа 0» и на панели инструментов нажимаем «Субтитры»



- После того как в левой части появилась надпись «субтитр» Жмем кнопку MAX (4) для того что бы поле ввода расширилось на все ваше табло. Так же можно это сделать вручную, потянув мышью за квадратики, расположенные по контуру.
- Далее в нижней части экрана (5), вводим необходимый текст, который будет отображаться на ВАШЕМ табло. Принцип ввода как в простом текстовом редакторе. Выбираем нужный шрифт, размер и т.д.
- Далее
 1. В пункте «Анимация» выбираем понравившийся эффект отображения информации (либо оставляем стандартный)
 2. Выбираем скорость отображения эффекта (обычно 4-8)
 3. Можно в режиме реального времени посмотреть результат.
 4. Далее Заходим в меню «Инструменты» - «У диска в».
 5. Вставляем Флешку в ПК (Формат FAT32, Размер 64-4048мб, желательно чистая)
 6. В открывшемся окне жмем кнопку «У диска В»
 7. Ожидаем надписи «Успех!» в нижней части окна.

8. Вынимаем флешку и вставляем в разъем ВАШЕЙ строки.

9. Радуемся результату!)))

