

# Глава 1. Установка

1. Скачайте и установите программного обеспечения HDPlayer.
2. Запустите приложение Кликнув по ярлыку на рабочем столе.



# Глава 2. Настройка соединения.

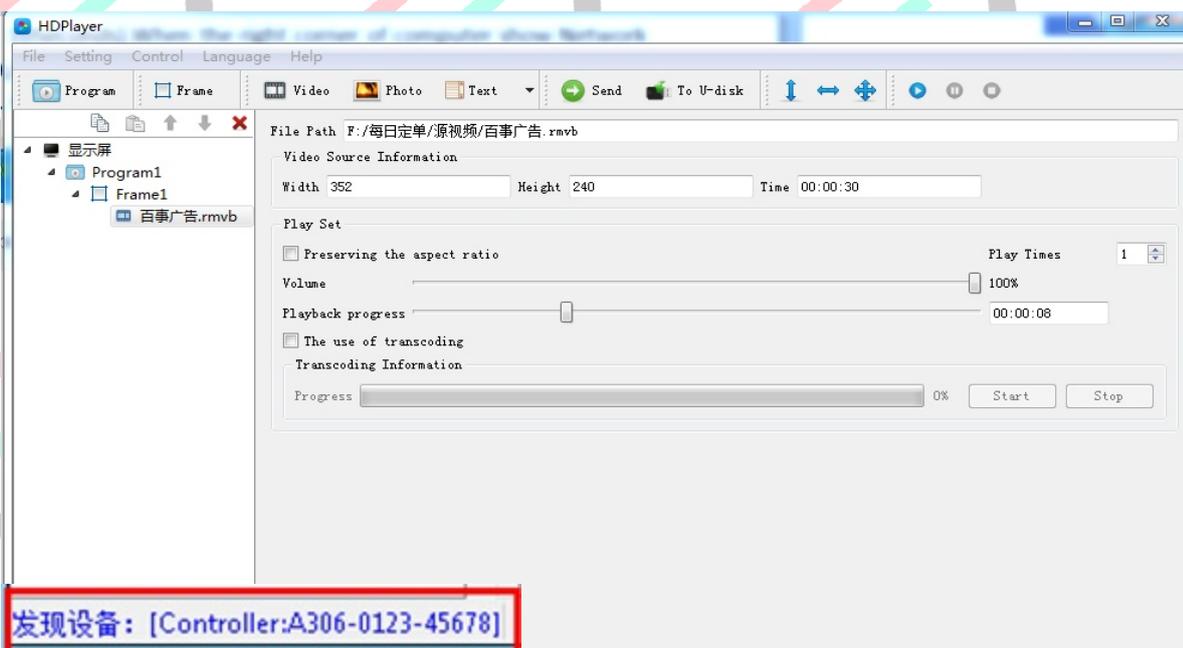
Контроллеры HD-D1/D3 соединяются с программой только при прямом соединении Контроллер – ПК. Исключая любые маршрутизаторы.

Подключите LAN кабель в порт контроллера и порт ПК (Зеленая лампочка должна моргать), подождите некоторое время (около 10-20сек). В настройках соединения компьютера должно показать что соединение установлено. (IP адреса в настройках должны быть «Получать автоматически») Откройте приложение HDPlayer и через некоторое время в нижней информационной части окна программы появится СИНЯЯ надпись о том что соединение установлено.



Нет соединения

Есть соединение



## Глава 3. Аппаратная настройка

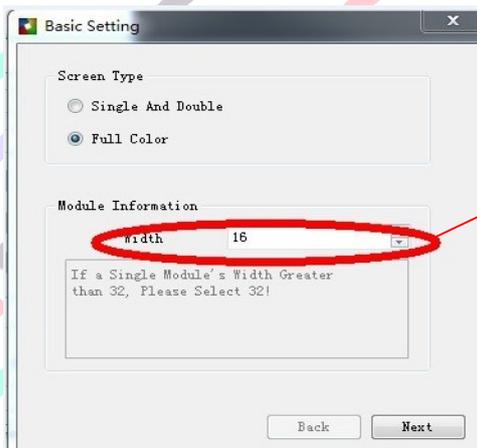
- 1) Переключите программу на Английский язык и войдите в меню **Setting - Hardware setting**
- 2) Выберите из списка Ваш контроллер



- 3) Перейдите на вкладку «Receive card parameter» далее нажмите кнопку «Smart setting»

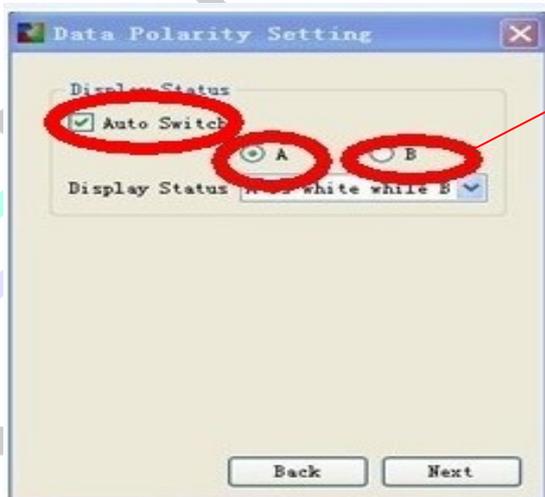
Первое подключение контроллеров HD, нуждается в калибровке.

- 4) Введите базовые настройки



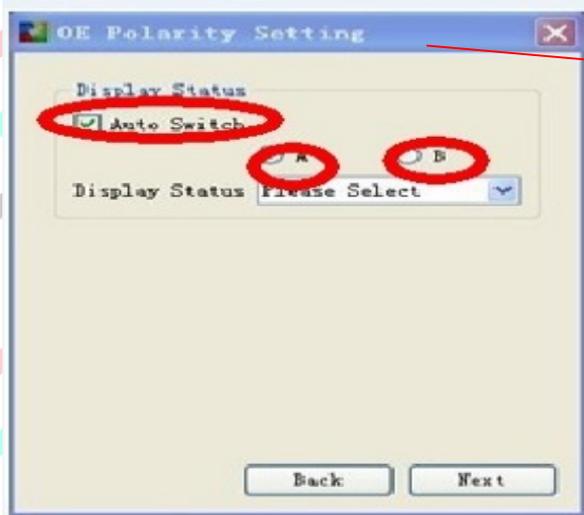
Ширина в пикселях  
ОДНОГО модуля

- 5) Нажмите «Далее», к настройке полярности.



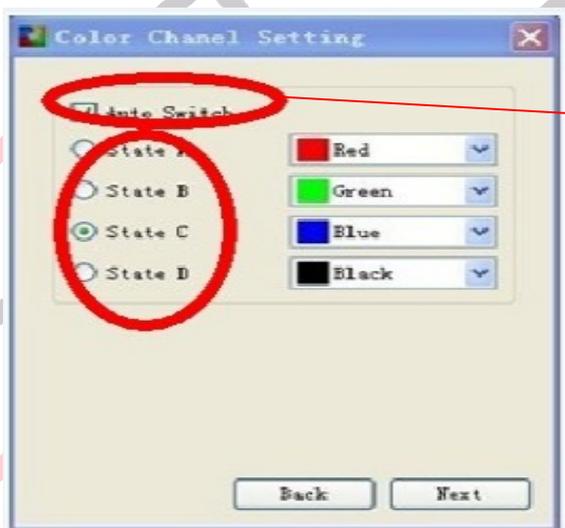
Кликните на А, и посмотрите в каком состоянии модуль.  
Кликните на В, и посмотрите в каком состоянии модуль.  
В Выпадающем меню выберите правильный ответ.

6) Нажмите «Далее», к настройке полярности.



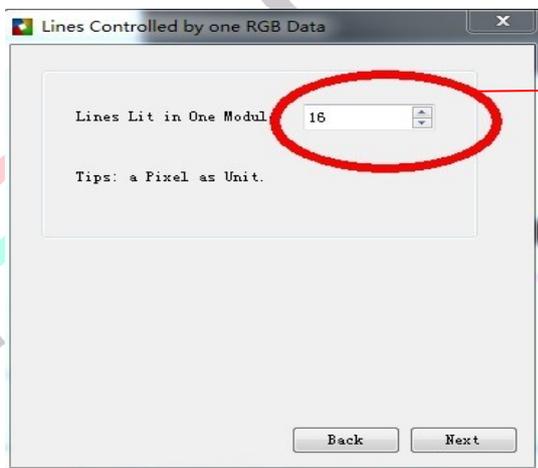
Кликните на А, и посмотрите в каком состоянии модуль.  
Кликните на В, и посмотрите в каком состоянии модуль.  
В Выпадающем меню выберите в каком режиме Модуль горит Ярче

7) Нажмите Далее, для перехода к цветовым настройкам.



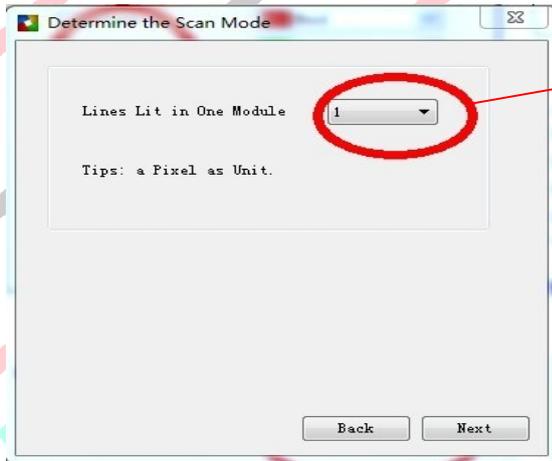
Проверьте каждый пункт!  
И Если необходимо замените цвета!

8) Нажмите далее. К настройке Скана.



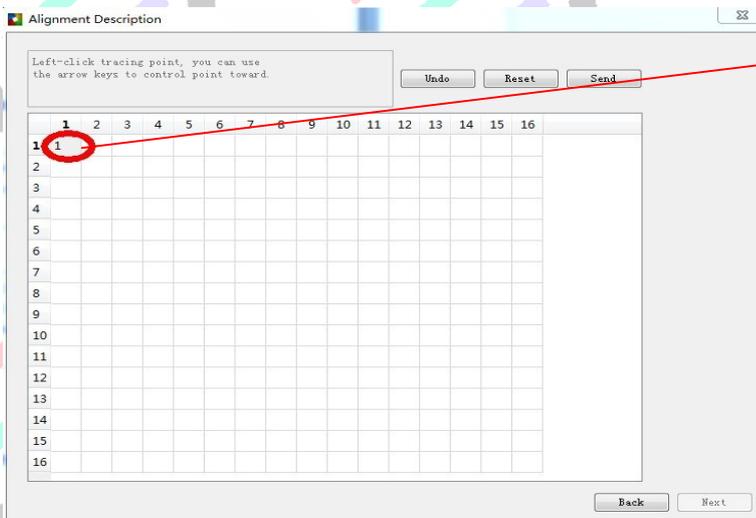
Укажите сколько линий горит на ОДНОМ модуле.

**9) Нажмите «Next» К переходу настройки сканирования.**



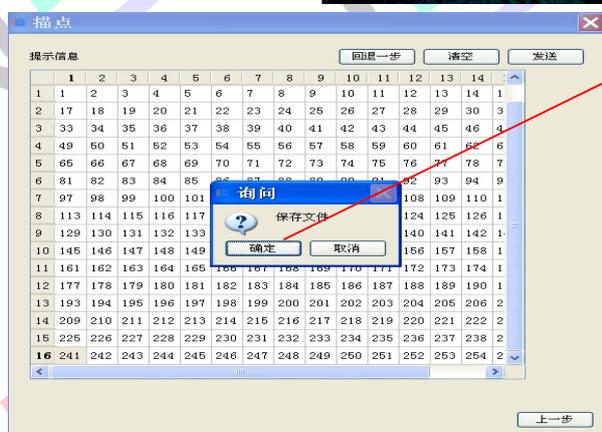
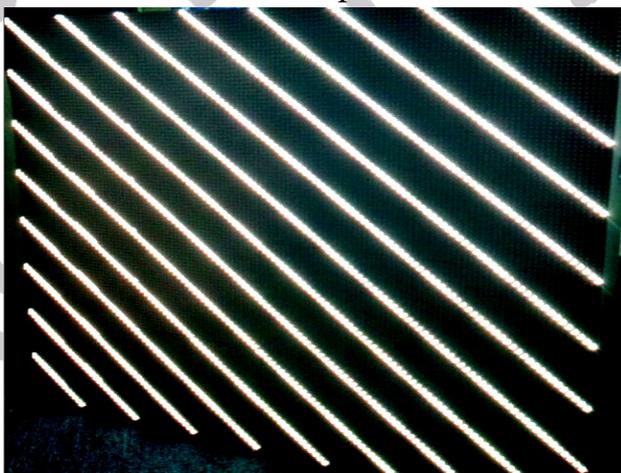
Укажите сколько линий горит на ОДНОМ модуле.

**10) Жмем «Next». Далее смотрим на правый верхний модуль, должен моргать 1 пиксель, определяем его место положение на модуле и заполняем пиксельную сетку в программе.**



Вносите в сетку поочередно зажигающиеся пиксели на модуле, в той же последовательности.

При правильных ваших действиях, на последнем этапе должны зажечься **РОВНЫЕ** диагональные линии на всем экране.



После этого программа выдаст информационное окно, где спросит «Линии ок?» Если да, то Жмите ОК и программа предложит сохранить файл калибровки. Сохраните его к себе на будущее.

Если нажмете нет, то программа запустит калибровку Вновь.

## Глава 4. Базовые параметры

1) **Refresh rate (Частота обновления):** При высоких показателях частоты, динамичная картинка выводится качественно, без «дёрганий». При низких показателях, наоборот. Частота обновления выставляется АВТОМАТИЧЕСКИ, зависит от размера экрана и других важных показателей. **ЕСЛИ ВЫ НЕ ПОНИМАЕТЕ ЧТО ДЕЛАТЬ, ТО НЕ ТРОГАЙТЕ ЭТОТ ПОКАЗАТЕЛЬ!!!**

2) **Refresh acceleration (Ускоритель обновления):** Совместно с предыдущим пунктом.

Например: Частота обновления 120, ускоритель 2, если изменить ускоритель на 4, то частота будет 240MHZ и т.д.

3) **Gray Level (Уровень Серого, Градация)**

Уровень серого(Градация) это число количества оттенков цветов одного пикселя. Чем больше это число, тем качественнее картинка. Доступные показатели 256, 512, 1024, 2048, 4096, 8192, 16384, 32768, 65536. Обычно используют 512 – 1024. Для человеческого глаза картинка с такими показателями весьма отличная.

Градация Серого ОБРАТНО ПРОПОРЦИОНАЛЬНА размеру экрана.

Градация Серого Прямо ПРОПОРЦИОНАЛЬНА Качеству картинки.

4) **Уровень яркости :** Выбирайте Низкая, Нормальная или Высокая.

5) Тактовая частота (**Frequency**): Частота сканирования. 3.125MHz-31.25MHz.

Лучше устанавливать тактовую частоту ниже 25MHz, потому что большинство чипов поддерживают максимум 25MHz.

### 6) Режим приоритета (Priority Mode)

◆ Яркость приоритетом (Brightness Priority): Используйте для увеличения яркости для уличных экранов.

◆ Приоритетом частота обновления (Refresh Priority): Используйте для увеличения частоты обновления кадра для **небольших** экранов.

◆ Приоритет Градация (Gray level Priority): Используйте для улучшения цветопередачи картинки для небольших интерьерных экранов.

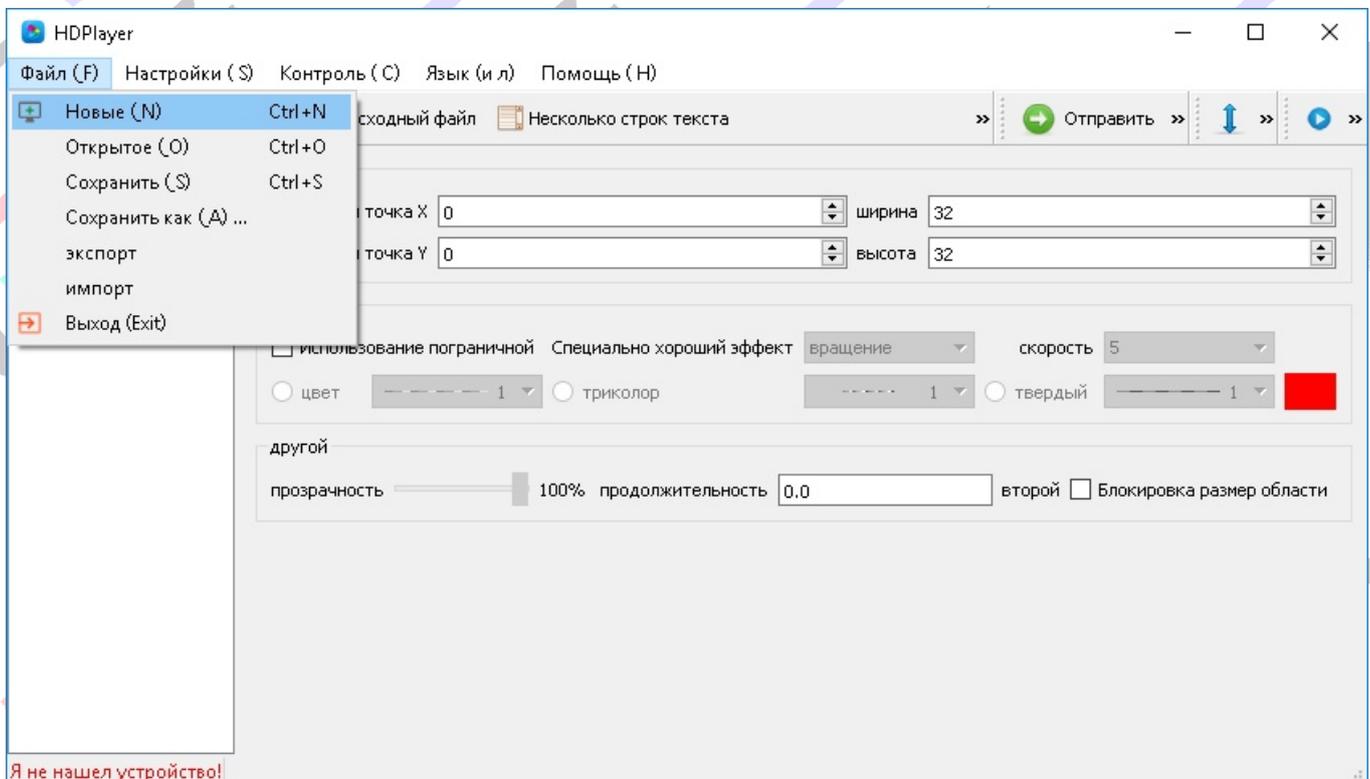
7) **HUB Setting**: Установите необходимую галочку. Например если вы используете ХАБ на 20 рядов то нужно выбрать HUB75-20

## Глава 5. Редактирование программы

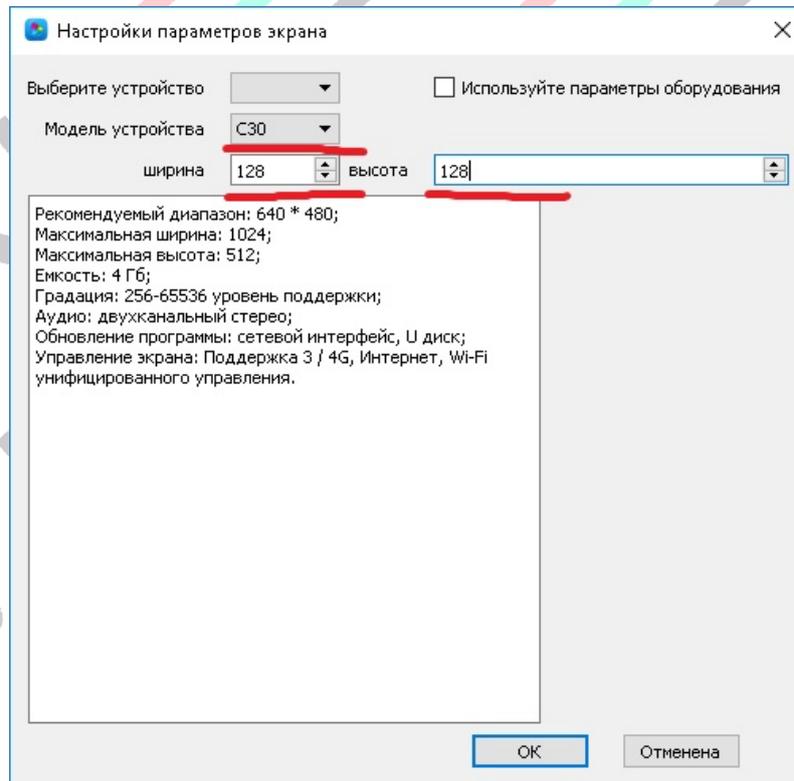
Интерфейс программы состоит из 2 частей: Окно просмотра и окно редактирования.

- Нажмите Файл-Новый

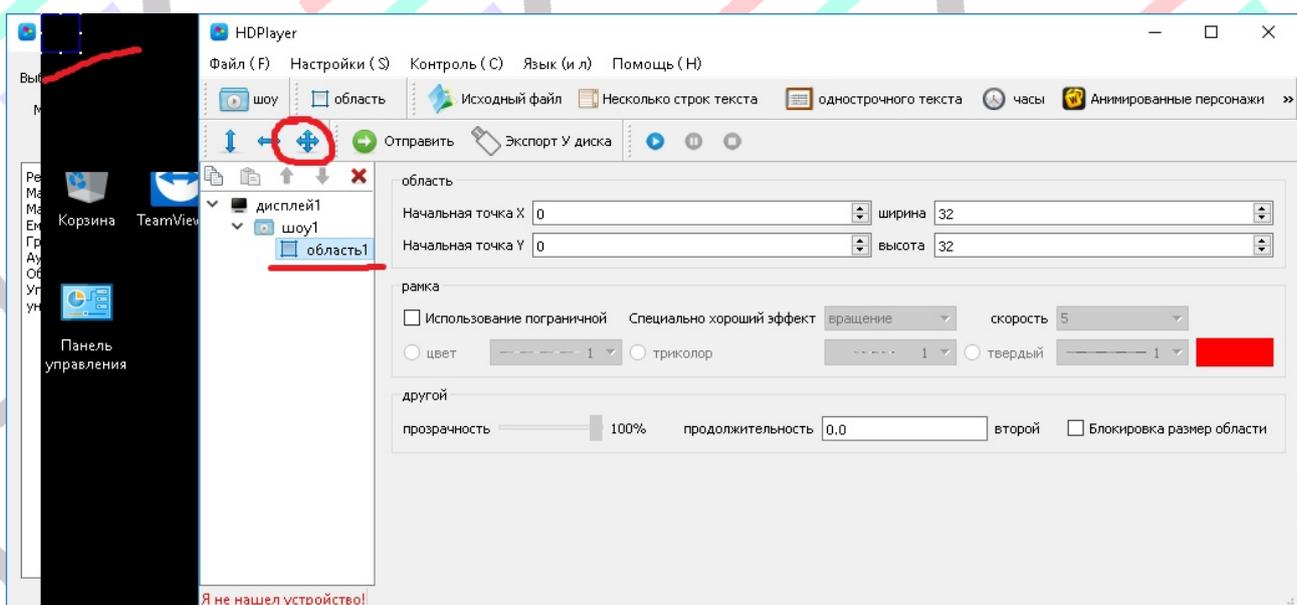
Click File-New(screen)



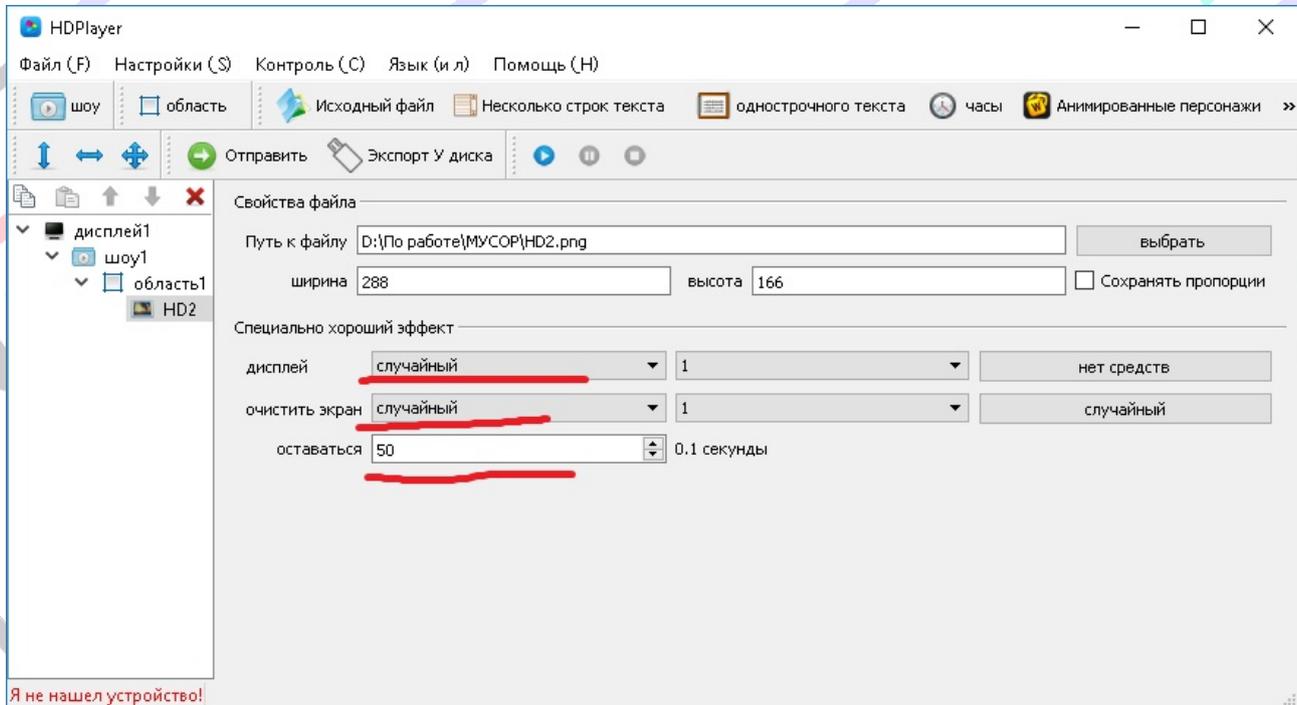
- Из списка выберите модель вашего контроллера, введите Ширину и Высоту вашего экрана в **ПИКСЕЛЯХ**, и нажмите ОК



- Далее в окне программы нужно выбрать **Область1** и в окне просмотра растянуть **Область** добавления контента во весь размер нашего экрана. Либо нажать на соответствующую кнопку на панели.



- После, нажать на кнопку «Исходный файл» и выбрать файл который будет отображаться на вашем экране. (Поддерживает различные форматы)
- Далее можно применить различные эффекты на ваш вкус.



- Далее можно добавить еще несколько программ (ШОУ) с файлами. После чего нажать кнопку «Отправить» или «Экспорт У Диска» для сохранения и переноса информации через Флешку.

